



REGULAMIN KONKURSU

NA PRACĘ W FORMIE GRY PLANSZOWEJ INTEGRACYJNY FESTIWAL NAUKI – EDYCJA 2018 – 100 ROCZNICA WYBUCHU POWSTANIA WIELKOPOLSKIEGO

Integracyjny Festiwal Nauki – edycja 2018 – 100 rocznica wybuchu Powstania Wielkopolskiego zwany dalej konkursem jest jednym z podjętych zadań w ramach przyjętego do realizacji projektu „PAMIĘTAMY” 100- lecie Wybuchu Powstania Wielkopolskiego oczami osób niepełnosprawnych”

CEL KONKURSU

- 1) Rozbudzenie ciekawości i chęci zdobywania wiedzy na temat historii regionu, a w szczególności wydarzeń związanych z wybuchem i przebiegiem Powstania Wielkopolskiego oraz jego roli w historycznym procesie odzyskiwania niepodległości;
- 2) Poszukiwanie i wykorzystanie dostępnych źródeł historycznych: książek, publikacji, zachowanych w pamięci pokoleń sprawozdań naocznych świadków walk narodowowyzwoleńczych;
- 3) Kształtowanie właściwych postaw obywatelskich opartych na dojrzałości społecznej i świadomości narodowej;
- 4) Rozbudzanie uczuć patriotycznych;
- 5) Promowanie nieco zapomnianej formy rozrywki intelektualnej jaką jest gra planszowa;
- 6) Rozwijanie wyobraźni i kreatywności wśród uczestników konkursu poprzez realizację autorskich pomysłów;
- 7) Nauka, zabawa, integracja uczestników konkursu w trakcie przygotowywania prac.

ORGANIZACJA KONKURSU

Organizatorem konkursu jest Fundacja Mielnica z siedzibą w Koninie, na ulicy Szpitalnej 43, wpisana do rejestru fundacji w Krajowym Rejestrze Sądowym pod nr KRS 0000035780.

Współorganizatorem konkursu jest Muzeum Okręgowe w Koninie, które stanowi wsparcie merytoryczne. Fundacja Mielnica wspólnie z Muzeum przygotowała konsultacje merytoryczne w tematyce konkursowej.

Osoba upoważniona do udzielania informacji o konkursie jest Nikola Juzala-Grabowska Tel. 63/ 211-21-70

ADRESACI KONKURSU

Konkurs kierowany jest do mieszkańców województwa wielkopolskiego, w tym uczniów szkół podstawowych, integracyjnych, wychowanków specjalnych ośrodków szkolno – wychowawczych, ośrodków rewalidacyjno – wychowawczych, podopiecznych środowiskowych domów samopomocy, uczestników warsztatów terapii zajęciowej, naukowych opiekunów zespołów uczestniczących w konkursie, nauczycieli, rodziców.

Do konkursu przystępują zespoły 3-osobowe. Warunkiem przystąpienia zespołu do konkursu jest udział w realizacji i prezentacji pracy konkursowej co najmniej jednej osoby niepełnosprawnej.

TEMATYKA KONKURSU

Prace konkursowe w postaci gier planszowych zgłaszane do konkursu powinny być podporządkowane tematyce historycznej dotyczącej powstania wielkopolskiego. Wydarzenia związane z wybuchem, przebiegiem oraz rolą powstania wielkopolskiego w procesie odzyskiwania niepodległości w twórczym i jednocześnie świadczącym o posiadaniu historycznej wiedzy ujęciu stanowić powinny *treść* gry planszowej.

TECHNIKA WYKONANIA PRAC

I FORMAT

1. Oczekiwany format planszy nie może być większy niż 100cm/100cm.
2. Prace konkursowe mogą być wykonane dowolną techniką przestrzenną lub plastyczną (ołówki, kredki, pastele, farby plakatowe, olejne, wycinanki, wyklejanki, fragmenty wydruków komputerowych).
3. Prace konkursowe powinny zawierać elementy charakterystyczne dla gier planszowych: tytuł, instrukcję gry, planszę oraz wszystkie elementy niezbędne do rozegrania gry (karty, żetony, pionki, kostki itd.)
4. Praca konkursowa powinna zawierać metryczkę: imiona i nazwiska członków zespołu, nazwa szkoły/placówki, imię i nazwisko opiekuna naukowego.

KOMISJA KONKURSOWA

1. Prace konkursowe będą oceniane przez Komisję Konkursową pod względem merytorycznym i formalnym ;
 - a. Kryteria oceny ustalone zostają w następujący sposób:
 - i. Pomysłowość i bogactwo treści w zakresie przedstawionego tematu;
 - ii. Przejrzystość zasad gry;

- iii. Estetyka wykonania;
- iv. Umiejętność prezentacji wykonanej pracy.
2. Komisja konkursowa składać się będzie z 5 osób powołanych przez Organizatora.
3. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

ORGANIZACJA I PRZEBIEG KONKURSU

1. Prace konkursowe zgłasza zespół autorów. Autorzy powinni w jednakowym stopniu uczestniczyć w tworzeniu koncepcji pracy i jej realizacji.
2. Uczestnicy konkursu mają prawo zgłosić tylko jedną pracę.
3. Na konkurs można zgłaszać tylko prace oryginalne. Uczestnicy powinni bezwzględnie być autorami prezentowanej gry planszowej.
4. Uczestnicy zgłaszają się na konkurs wypełniając formularz zgłoszeniowy, który stanowi załącznik nr 1 do regulaminu i przysyłają na adres **fundacja@mielnica.org.pl**
5. Zgłoszenie się na konkurs jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu oraz zgodą na publikację i przetwarzanie danych osobowych uczestników konkursu i opiekunów naukowych.
- 6. Termin zgłaszania grup upływa z dniem 31.10.2018r**
7. Rozstrzygnięcie konkursu będzie miało miejsce na spotkaniu integracyjnym, które odbędzie się 07.12.2018r. budynku Fundacji Mielnica w Koninie, ul. Zagórowska 3a o godz 10:00 Komisja konkursowa dokona wtedy, uwzględniając wyżej wymienione kryteria, oceny zaprezentowanych prac konkursowych.

NAGRODY

1. Trzy pierwsze miejsca zostaną nagrodzone.
2. Przewidziane są upominki dla wszystkich uczestników konkursu.
3. Wyniki konkursu zostaną podane do publicznej wiadomości

INFORMACJE DODATKOWE

1. Regulamin ten wchodzi w życie z dniem ogłoszenia i obowiązuje do czasu zakończenia konkursu – 07.12.2018.
2. Nagrodzone egzemplarze prac przejdą na własność Organizatora. Z chwilą przekazania Fundacji Mielnica prac konkursowych. Organizator zastrzega sobie prawo do popularyzowania nagrodzonych prac, eksponowania ich na wystawach oraz rozpowszechniania informacji o konkursie w prasie, internecie lub materiałach promocyjnych.

FORMULARZ ZGŁOSZENIA

KONKURS NA PRACĘ W FORMIE GRY PLANSZOWEJ INTEGRACYJNY FESTIWAL NAUKI – EDYCJA 2018 – 100 ROCZNICA WYBUCHU POWSTANIA WIELKOPOLSKIEGO

| | | |
|----|--------------------------------------------------|-------------------------------|
| 1. | IMIONA I NAZWISKA AUTORÓW PRACY | 1. 2. 3. |
| 3. | NAZWA I ADRES SZKOŁY/PLACÓWKI | |
| 4. | IMIĘ I NAZWISKO OPIEKUNA NAUKOWEGO ZESPOŁU | |
| 5. | NUMER TEL. DO KONTAKTU | |
| 6. | ADRES MAILOWY DO KONTAKTU | |